

ROBOTERSPIEL:

Der Roboter hat vier Bewegungsmöglichkeiten: 1 Schritt vor, zurück, rechts und links. Der Kommandant bewegt ihn durch den Raum zu einem Gegenstand durch verbale Anweisungen. Der Roboter schaut immer geradeaus und darf sich nicht drehen.

LABYRINTH:

Ein Labyrinth wird mit Klebeband oder Schnüren im Raum geklebt oder gelegt. Das Kind bewegt sich zu einem vorgegebenen Punkt und spricht dabei die zu gehenden Schritte. „Ich gehe 2 Schritte geradeaus“. „Ich drehe mich nach links...“

Räumliche Beziehung zueinander:

Das Kind bewegt sich im Raum, bei einem vorher vereinbarten Signal gibt es die Position zu bestimmten Gegenständen an: „Das Fenster ist links von mir, der Ball liegt hinter mir usw.“

Puppe sitzt gegenüber dem Kind: „Stell dir vor du sitzt so wie die Puppe jetzt sitzt – was siehst du vor dir, was steht hinter dir, was ist rechts von dir,...?“